

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	5
ABSTRAK	7
ABSTRACT	9
DAFTAR ISI	10
DAFTAR TABEL.....	12
DAFTAR GAMBAR	13
DAFTAR SIMBOL	14
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Tujuan Tugas Akhir	5
1.4 Manfaat Tugas Akhir	5
1.5 Lingkup Tugas Akhir.....	5
1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Badminton	7
2.2 Google Maps Api.....	7
2.3 PHP	8
2.4 Javascript Object Notation	8
2.5 Unified Modelling Language (UML)	8
2.5.1 <i>Use Case Diagram</i>	9
2.5.2 Activity Diagram	10
BAB 3 METODE.....	12
3.1 Metodologi Penelitian.....	12
3.2 Teknik Pengumpulan Data.....	13
3.2.1 Studi Lapangan.....	13
3.2.2 Studi Kepustakaan	14
3.2.3 Dokumentasi.....	14
3.3 Metode Analisis Masalah <i>Fishbone</i>	14
3.4 Metode Pengembangan Perangkat Lunak RAD.....	18

1.	Requirement Planning.....	18
2.	Design Systems.....	18
3.	Build Systems.....	18
4.	Implementation Systems	18
BAB 4		19
HASIL DAN PEMBAHASAN		19
4.1	Proses Bisnis Sedang Berjalan	19
4.1.2	Use Case Diagram	20
4.2	Proses Bisnis Usulan.....	21
4.2.2	Activity Diagram	22
4.2.3	Flowchart	23
4.2.4	Antarmuka Aplikasi.....	24
4.2.5	Kuisisioner.....	31
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		33
5.1	Kesimpulan	33
5.2	Saran	33
DAFTAR REFERENSI		34